//1. 001

#include<stdio.h>

int main()

{

int sz, sdj, j, s, d;

scanf("%d", &sdj);

j= sdj%10;

sdj=sdj/10;

d=sdj%10;

s=sdj/10;

sz=s+d+j;

if (sz%2!=0)

{

printf("Manny");

}

else

{

printf("Sid");

}

return(0);

}

//2. 001

#include<stdio.h>

int main()

{

int sdj, j, s, d;

scanf("%d", &sdj);

j= sdj%10;

sdj=sdj/10;

d=sdj%10;

s=sdj/10;

if ((s%2!=0) && (d%2!=0) && (j%2!=0))

{

printf("Diego");

}

else

{

printf("Manny");

}

return(0);

}

//3. 001

#include<stdio.h>

int main()

{

int sdj, j, s, d;

scanf("%d", &sdj);

j= sdj%10;

sdj=sdj/10;

d=sdj%10;

s=sdj/10;

if ((s<5) && (d<5) && (j<5))

{

printf("Sid");

}

else

{

printf("Diego");

}

return(0);

}

//4.001

#include<stdio.h>

int main(){

int B1 , B2 , B3, Ds3=0;

scanf("%d%d%d", &B1, &B2 , &B3);

if (B1%3==0) Ds3++;

if (B2%3==0) Ds3++;

if (B3%3==0) Ds3++;

if (Ds3==3)printf("Sid");

if (Ds3==2)printf("Manny");

if (Ds3==0)printf("Scrat");

if (Ds3==1)printf("Diego");

return 0;

}

// 5. 01 NE RADI

#include <stdio.h>

int main() {

int Sid, Manny, Diego;

scanf("%d %d %d", &Sid, &Manny, &Diego);

if ((Sid > Manny) && (Manny > Diego)) {

printf("Sid Manny Diego");

}

if ((Sid > Manny) && (Sid > Diego) && (Diego > Manny)) {

printf("Diego Sid Manny");

}

if ((Manny > Sid) && (Sid > Diego)) {

printf("Sid Manny Diego");

}

if ((Manny > Sid) && (Manny > Diego) && (Diego > Manny)) {

printf("Diego Manny Sid");

}

if ((Diego > Sid) && (Sid > Manny)) {

printf("Sid Diego Manny");

}

if ((Diego > Sid) && (Diego > Manny) && (Sid < Manny)) {

printf("Manny Diego Sid");

}

return 0;

}